

41^{èmes} JOURNÉES EUROPEENNES DU PATRIMOINE

Patrimoine maritime et patrimoine des itinéraires, réseaux et connexions

A LA LONDE-LES-MAURES

Samedi 21 et dimanche 22 Septembre

Exposition et animations « Autour du pointu » sur le Port Miramar

2^{ème} édition

Samedi et dimanche de 10h à 18h

Venez découvrir les savoir-faire et métiers liés à la pêche traditionnelle en mer et au pointu sur le Port Miramar :

Depuis le quai des pêcheurs : "Ronds dans l'eau" à bord d'un pointu, sur réservation (5€) à partir du 6/09 au 07 48 14 08 03 pour les créneaux de 10h, 10h45, 13h45, 14h15, 15h, 15h45 et sur place auprès du stand de l'association « Les Vieux Gréments Londais » pour les créneaux de 11h30, 12h15, 13h, 16h30 et 17h15 (places limitées). Gilet de sauvetage obligatoire fourni (poids et taille demandés à l'inscription). Sous réserve de conditions météo favorables.

Dans le prolongement, à bord de leur barque, rencontre avec les pêcheurs professionnels locaux, découverte du métier, initiation aux techniques de pêche au filet et vente de poissons en fonction de la prise.

La S.N.S.M vous sensibilisera aux gestes de sauvetage en mer avec visite de leur canot.

Le long du quai de la capitainerie : exposition de photos grand format sur la pêche, les bateaux traditionnels, l'évolution du port et les cabanons... à La Londe-les-Maures, réalisée par les associations « Tonton Roger » et A.L.P.H.A (Action Londaise pour le Patrimoine, l'Histoire et l'Archéologie).

Sur le port et devant l'Office de Tourisme : autour du pointu "Le Miréio" et d'un cabanon de pêcheurs, démonstrations de métiers traditionnels liés à la pêche (corderie, matelotage, tressage de nasses...), présentation des différentes pêches à la canne par les associations de pêche locales, découverte de l'histoire et du patrimoine du littoral avec vente d'ouvrages par A.L.P.H.A.

Et pour les enfants, jeu interactif « Escapade entre navigation et traditions » avec l'application "Baludik" à télécharger gratuitement sur Apple store ou Play store, puis en téléchargeant le jeu avec ce QRcode (actif à partir du 21/09).



Visites guidées

La mine de l'Argentière *Incontournable*

Samedi et dimanche à 9h et 10h30 - Gratuit

Découvrez une face cachée du littoral varois : le plus important gisement de zinc d'Europe de la fin du XIX^e siècle. La visite d'une ancienne galerie d'exploitation vous plongera à la fois dans l'univers des mineurs modernes et des premiers exploitants à l'origine du toponyme l'Argentière.

Durée : 1h15 - Distance : 500 m sur le sable + 75 m de galerie.

Chaussures fermées obligatoires. Lampes frontales, charlottes et casques fournis. Galerie étroite, basse et sombre, à déconseiller aux personnes craignant les espaces confinés et sombres.

Sur inscription auprès de l'Office de Tourisme Intercommunal à partir du 6/09 (places limitées)

De l'Argentière à La Pascalette : une histoire, des châteaux

Nouveauté 2024

Samedi à 14h30 - Gratuit

Les quartiers des Bormettes, de L'Argentière et de la Pascalette abritent quatre *châteaux* aux fonctions et à l'architecture très distinctes mais à l'histoire commune liée au Domaine des Bormettes et à la famille de l'industriel marseillais Victor Roux. Partons à la découverte en extérieur de ce remarquable patrimoine, de ses commanditaires et de ses créateurs : les chartreux de la Verne, Horace Vernet, peintre officiel de l'Histoire de France de la 1ère moitié du XIXe siècle, la famille Roux ainsi que les architectes hyérois Victor Trotobas et toulonnais Gaudensi Allar. Nous pousserons aussi les portes de l'ancien moulin du XVII^e siècle réhabilité en chai du Château des Bormettes et du Château de La Pascalette restauré ainsi que de son ancienne cave à vin souterraine.

Durée : 2h30 - Distance : 2 kms à pied et 3,8 kms en véhicule personnel.

Sur inscription auprès de l'Office de Tourisme Intercommunal à partir du 6/09 (places limitées)

Les fortifications allemandes sur la côte française durant la 2nde guerre mondiale

Samedi et dimanche - Payant

Spécial 80^{ème} anniversaire du Débarquement

Venez suivre avec un guide conférencier la visite guidée sur les blockhaus de la Seconde Guerre mondiale, qui vous en apprendra davantage sur ces fortifications destinées à empêcher le débarquement des forces Alliées dans le sud de la France. Visite en extérieur aux abords des blockhaus de la plage Miramar.

Sur réservation auprès du guide Cyril Barthélemy : 07 49 07 49 99

Visites libres et ludiques

Balade interactive Baludik « Le Chemin de la Mémoire »

Spécial 80^{ème} anniversaire du Débarquement

Envie d'un voyage dans le temps ? Aux côtés d'un soldat londais, découvrez les événements qui ont marqué le village lors de la Seconde Guerre Mondiale. Adapté pour tous, ce jeu interactif est conçu à la façon d'un circuit de 2 heures en voiture, 3 heures à vélo et une demi-journée à pied, de préférence au départ du point de la Stèle de la Libération. Depuis l'écran de son smartphone ou de sa tablette, il guide l'utilisateur en lui indiquant l'itinéraire à suivre pour atteindre chacun des neuf lieux de mémoire et lui donnant des indices pour accomplir des missions.

Application « Baludik » à télécharger gratuitement sur Apple store et Play Store

Puis, télécharger le parcours avec ce QRcode.



Balade interactive Baludik « Escapade temporelle aux Bormettes »

Nouveauté 2024

Avec l'application Baludik et aux côtés de votre fidèle compagnon Touky le Toucan, menez une quête pour découvrir les secrets d'histoire à l'origine de la naissance de La Londe les Maures. Entre amis ou en famille, ce jeu interactif est adapté pour tous dès 8 ans. Il vous propose un circuit d'environ 1h30 à pied, au départ du parking de l'Ecole Antoine Bussone. L'application vous guide sur l'itinéraire à suivre pour atteindre chacune des dix étapes du circuit et vous donne des indices pour accomplir des missions.

Application « Baludik » à télécharger gratuitement sur Apple Store ou Play Store.

Puis, télécharger le parcours avec le QRcode



Balade en réalité virtuelle « De la mine à l'usine, La Londe-les-Maures » avec l'application « Archistoire » *Expérientiel*

Revivez l'épopée industrielle qui a révolutionné, au XIX^{ème} siècle, le quartier rural d'Hyères qu'était La Londe les Maures. Le long du parcours, 11 sites phares se dévoilent sur votre smartphone avec des panoramas à 360° où se superposent des photos d'antan, des reconstitutions d'éléments disparus et bien d'autres surprises.

Application « Archistoire » à télécharger gratuitement sur Apple store et Play store, puis dans la rubrique *Destination Var*, télécharger la storie *De la mine à l'usine, La Londe les Maures* pour démarrer l'expérience à distance ou depuis le point de départ situé près du boulodrome de la Plage de l'Argentière extrémité ouest en vous laissant guider par géolocalisation.

Renseignements et inscriptions :

Office de Tourisme Intercommunal

60, bd du Front de Mer - Port Miramar - 83250 La Londe-les-Maures
+ 33 (0)4 94 01 53 10 - bienvenue@mpmtourisme.com - www.mpmtourisme.com